

PROCESS EN WORKFLOW

VOOR WE STARTEN, WAT IS DE FILOSOFIE VAN VIZCON3D?

Vizcon 3d is gespecialiseerd in het renderen van digitale beelden in 3D.

Wij zijn voornamelijk gespecialiseerd in 3d visualisaties van architectuur en interieur, en in het vertellen, suggereren, en oproepen van architectonische ruimten. Digitale visualisatie en 3D-rendering vormen vandaag een essentieel onderdeel van de communicatie instrumenten in het ontwerp, verkoop en marketing proces. Ons doel is om uw visie om te zetten in digitale beelden, die weerspiegelen wie je bent en de kwaliteit Het verschil zit in de details.

Vizcon3d brengt uw architectonische visie tot leven.



INFORMATIE VOORAF

Ons belangrijkste doel is om in de meest comfortabele manier uw doel te bereiken, en om dit te bereiken hebben we goed georganiseerde informatie nodig voordat we beginnen met het proces.

BEELDEN

Vertel ons iets over uw afbeeldingen:

Welke zijn de mogelijke standpunten? Is het een interieur / of exterieur afbeelding?

Wat is de stemming die je in gedachten hebt ... avondschemering, zonnig, s'nachts, mistig, regenachtig?

DOCUMENTEN

Hoe meer gedocumenteerd uw project is, hoe minder we de verantwoordelijke lastig moeten vallen.

Stuur ons een PDF-document waarin we volgende zaken kunnen bekijken: De site locatie (Google maps).

Welk is de omgeving,

lijst van de bouwmaterialen,

welk is de stijl van de meubelen, mogelijk met referentie beelden.

Alle afbeeldingen of grafisch materiaal, dat zou kunnen helpen bij het verkrijgen van het juiste inzicht van het project.

Wat is de grootte van de afbeeldingen in pixels en Ratio?

TECHNISCHE DOCUMENTEN

Alle technische tekeningen, cad plannen, grondplannen, doorsneden ,gevelzichten...

Hier bij Vizcon3d zijn we gewoon om deze technische tekeningen, of cad plannen, te interpreteren.

IN GEVAL UW ONS HET 3D MODEL KAN BEZORGEN

Als u ons het 3D-model kan bezorgen in eender welk formaat, dan zullen de levertijden veel korter en de finale beelden goedkoper zijn. Om zo efficiënt mogelijk te kunnen werken zouden wij hier wel enkele suggesties willen doen:

Graag alle elementen in goed georganiseerde lagen.

De meest gangbare praktijk is om ze in een constructieve elementen: zoals muren, ramen, kozijnen, vloeren etc. te verdelen.

Verwijder alles wat vegetatie, auto's, personages, meubelen.

Probeer om het model zo netjes mogelijk te houden.

PS!Houd er rekening mee dat als indien we meer dan half-tijds nodig hebben om het model af te stellen het beter is om uit te gaan vanaf nul.

IN GEVAL WIJ HET 3D MODEL MOETEN OPMAKEN

Indien wij alle technische tekeningen, cad plannen, ed., hebben ontvangen zoals de grondplannen, doorsneden , gevelzichten, en alle mogelijke documentatie kunnen wij dit verder opmaken.



WORKFLOW

de typische workflow die hier bij Vizcon3d wordt gevolgd is:



LEVEL ONE

Op dit niveau maken we het 3D-model, of we stellen het aangeleverde 3d model af van jou, en we zetten alle mogelijke camera's. Wij voorzien u van een "wireframe" beeld(en) om alle camerastandpunten te kunnen bespreken en goed te keuren.

LEVEL TWO

Op dit niveau wordt de belichting en de materialen aangebracht op het model, en we tasten de stemming af van het beeld.

LEVEL THREE

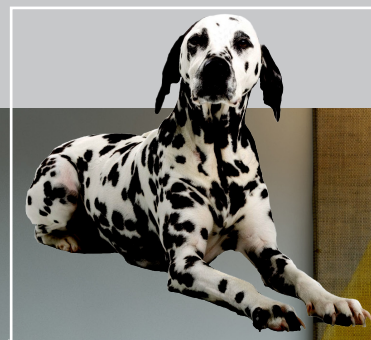
Hier is waar de magie echt gebeurt, het is ook het leukste deel. Hier kunnen ook nog laatste aanpassingen gebeuren, personages of andere objecten worden toegevoegd.

Een laatste testbeeld wordt u bezorgd en we wachten dan op uw akkoord voorafteer finaal te renderen en af te werken in Photoshop.

Opmerking: Daarom is het ook beter om heel duidelijk te weten welk beeld u voor ogen heeft. Dit goed te bespreken vóór het begin om tot geen verkeerde interpretaties te komen, die het gehele proces kunnen vertragen.



2



3

Nog vragen? Stuur ons een e-mail naar info@vizcon.be en we proberen u zo snel als mogelijk te beantwoorden!

Vizcon3d
Verstraete Patric
S. De Rijckedreef 5
9830 Sint-Martens-Latem
M +32 484 21 71 92
info@vizcon.be
www.vizcon.be